# SL04 Interfaccia awt per una Pila di stringhe iterabile

# 

Creare nella propria area di lavoro Z: nelle cartella “SchedeLavoro” una sottocartella SL07 in cui depositare la soluzione Java al problema di seguito descritto.

1. Adottando il modello MVC descritto dal progetto DemoBottoneMVC realizzare la gestione di una PilaIterabile<String> (vista a lezione) con il seguente modello di frame:

push

hello

top: hello

pop

(isEmpty)

corrente

>

<<

Legenda:

|  |  |
| --- | --- |
| hello | Argomento del push |
| push | Bottone che inserisce hello sulla pila |
| top: hello | Elemento in cima alla lista |
| pop | Bottone che rimuove l'elemento in testa |
| (isEmpty) | Indicatore che la pila è vuota |
| ---------- | Separatore grafico per la parte iterabile |
| << | Si sposta sull'elemento di top della pila |
| corrente | Elemento della posizione corrente |
| > | Si sposta sull'elemento verso il bottom |

I bottoni che non sono applicabili non devono produrre alcun effetto.

La parte iterabile deve essere realizzata con l'IteratorePila.

1. Aggiungere un componente Choice per la scelta dell'elemento corrente.

Nota: se la pila è vuota il top mostra una stringa vuota e si attiva la label "isEmpty".